

Zombie d6-lite

1-Page RPG System Th- row-Down

Creación de Personajes:

Los jugadores comienzan identificando al personaje con el que ellos desean jugar, para posteriormente ajustar las características a ésta descripción.

Características:

Los personajes están compuestos de 4 características con 3 diferentes tipos de calificaciones.

Los personajes comienzan con sus características en puntuación media. El jugador puede mejorar unas calificaciones, bajando otras.

Resolución de Conflictos:

Acción "X": La ejecución de una maniobra o acción no relacionada con el combate requiere una tirada de acción "X". Donde "X" indica la característica a ser usada en la acción. *Por ejemplo: Abrir la puerta con un acción de fuerza.*

Resolución de la acción:

Las acciones se resuelven lanzando 1d6 y consultando esta tabla:

Características	Calificación Pobre	Calificación Medio	Calificación Buena
Fuerza	Débil	Medio	Fuerte
Resistencia	Frágil	Medio	Tough
Mente	Estúpido	Medio	Inteligente
Velocidad	Lento	Medio	Rápido

Calificación	Posibilidad de Éxito en 1d6
Buena	1-4
Media	1-3
Pobre	1-2

Acción "X" de un Zombie

Los Zombies tienen las siguientes características:

Fuerza: Medio	Resistencia: Duro	Mente: Estúpido	Velocidad: Lento
----------------------	--------------------------	------------------------	-------------------------

Modificadores de acción:

Una tirada de acción "X" puede ser afectada por unos modificadores de dificultad.

Dificultad de la Acción:	Modificadores de tirada
Breve/ Menor / Facil	-1
Medio	0
Extenso / Importante/ Dificil	+1

Combate:

Resolución de combate:

El combate se resuelve tirando un d6 según atacante y consultando la siguiente tabla:

Atacante	Posibilidad de éxito en ataque en 1d6
Personaje	1-4
Personaje no Jugador	1-3
Zombie	1-2

Tabla de localización:

Con una tirada de 1d6 se determina la localización donde se realizó el ataque:

1d6	Localización
1	Cabeza
2	Cuerpo
3	Izq Brazo/Mano
4	Der Brazo/Mano
5	Izq Piern/pie
6	Der Pierna/pie

Resultado de un ataque satisfactorio:

Para Personajes:

Un tirada de ataque localizada en la cabeza resulta en la eliminación de un Zombie. Otros resultados indican que el zombie está dañado pero no fuera de combate.

Para zombies:

Una tirada de localización de ataque en la cabeza o cuerpo indica la muerte del personaje. Otro resultado indica la zombificación del